

Reguły dla WRO 2021 dotyczące wydarzeń online

Kategoria Regular

Formuła zawodów online dla kategorii Regular jest opisana poniżej. Dla lepszego zrozumienia podkreślimy również najważniejsze punkty zasad, które podlegają zmianom.

Dodatkowe zasady dotyczące formuły online - kategoria Regular.

A. Każdy zespół musi przesłać niezmodyfikowane filmy przedstawiające przejazd robota, który wykonuje tegoroczne misje WRO oraz dokumentację kodu programu, z którego robot korzystał. Filmy muszą być nieedytowane/ niecięte, aby wykluczyć wszelkie niedozwolone modyfikacje filmu lub sztuczki filmowe. Zalecamy przeciwiczenie nagrania z wyprzedzeniem, aby w odpowiednim momencie wszystko poszło przyjemnie i łatwo. Najlepiej jest nagrać filmy z kilkoma biegami, nigdy nie wiadomo, który z nich uzyska najwyższy wynik. Zespół może przesłać tylko jeden film. Należy odpowiednio nazwać pliki: NAZWA DRUŻYNY_KATEGORIA_GRUPA WIEKOWA_WRO2021 np .: ROBOŻBIKI_REGULAR_JUNIOR_WRO2021

B. Zespół musi przesłać film i dokumentację kodu programu w następującym terminie:

■ **23:59 20 CZERWCA 2021 R.**

Filmy przesłane po terminie zostaną automatycznie odrzucone. Przesyłanie należy wykonać odpowiednio wcześniej przed upływem terminu, aby nieprzewidziane problemy (np. z połączeniem internetowych) nie uniemożliwiły przesłania filmu.

Oprócz filmu zespoły muszą również przesłać plik Word w formacie PDF z kodem programu.

D. Film przedstawiający przejazd robota musi zawierać:

- całe pole gry z przybliżeniem pozycji obiektów na macie, aby sędziowie mogli upewnić się, że konfiguracja jest zgodna z zasadami.
- pełny widok robota (dookoła, ze wszystkich stron), przybliżając również kostkę, aby sędziowie mogli upewnić się, że robot może wystartować zgodnie z zasadami. Ważne, aby pokazać na filmie, że Bluetooth i Wi-Fi są wyłączone, a robot mieści się w podanych wymiarach 25x25x25 cm. Aby zmierzyć wysokość, możesz wykonać 26-elementowe narzędzie pomiarowe LEGO i umieścić je obok robota podczas nagrywania.
- przejazd robota
- na końcu przejazdu robota (bez względu na to, jak się skończył), gdy robot się nie porusza, należy przybliżyć widoki wszystkich końcowych pozycji elementów, które są brane pod uwagę przy wyliczaniu punktów.

- W przypadku, gdy na filmie brakuje któregoś z wymienionych elementów, sędziowie mogą zdecydować o nałożeniu kar dla tej drużyny (przyznanie punktów ujemnych, zmniejszenie wyniku o połowę lub dodanie do czasu).

D. Gdy jurorzy będą oceniać filmy, będą mierzyć czas za pomocą stopera. Przejazd robota i jego odliczanie rozpoczyna się od naciśnięcia przycisku start na robocie, a kończy:

- gdy miną 2 minuty, sędzia zatrzyma wideo po upływie 2 minut i spróbuje określić, jakie punkty można przyznać zespołowi na dany moment. Jeśli sędzia nie będzie miał przybliżonego obrazu końcowego położenia wszystkich elementów (i z różnych kątów), nie przyzna punktów za te elementy, co do których będzie można wątpić, że znajdują się we właściwej pozycji.
- zdarzy się każda sytuacja powodująca zatrzymanie przejazdu robota (np. : członek zespołu dotyka robota lub dowolnego elementu gry, robot opuszcza matę do gry itp. patrz Zasady ogólne 6.12.).

Niezwykle ważne jest, aby sprawdzić swoje filmy przed przesłaniem i upewnić się, że przejazd robota nie przekracza 2 minut, a wszystkie pozycje końcowe ważnych elementów gry są wyraźnie widoczne.

E. Kiedy wszystkie filmy zostaną przesłane i ocenione przez sędziów, każdy zespół musi **zatwierdzić** online dany wynik, co kończy proces oceny.

F. Ranking drużyn będzie wynikał z liczby punktów przez nie uzyskanych. W przypadku remisu decyduje czas przejazdu robota (szybszy robot ma wyższą pozycję w rankingu).

Zasady ogólne (wyróżnione punkty, na które największy wpływ ma format online)

2.10. Zespoły nie mogą współużytkować tego samego robota. Jeśli na podstawie materiału wideo pojawi się podejrzenie, że dwie lub więcej drużyn używa dokładnie tego samego robota, Sędziowie Główni zbadają sprawę. Jeśli podejrzenia się potwierdzą, to zaangażowane w proces zespoły zostaną zdyskwalifikowane z zawodów.

6.12. Zamiast reguły dotyczącej zakończenia pracy robota w Zasadach ogólnych obowiązuje punkt F „Dodatkowych zasady dotyczących formuły online”.

6.13. Zespoły otrzymają powiadomienie online o swoim wyniku, który muszą zatwierdzić, jeśli się z tym wynikiem zgadzają. Jeśli wynik nie zostanie zatwierdzony przez zespół, to nie będzie on brany pod uwagę w wynikach końcowych. Wszelkie skargi dotyczące wyniku można składać pisemnie do: godz. 23:59 w dniu 5 lipca 2021 r. na adres info@spaceship.edu.pl.

6.14. Ostateczny ranking zostanie obliczony na podstawie punktu H „Dodatkowych zasady dotyczących formuły online”.

8. Chcemy potwierdzić, że pomimo formuły online, obowiązują wszystkie zasady dotyczące rzeczy zakazanych opisanych w Zasadach ogólnych. Ponieważ wiemy, jak wysoki może być

poziom emocji to prosimy zespoły, aby były świadome tego, jak zachowują się i co mówią na nagraniach video prezentujących przejazd robota.